

# Lösungsblatt „Raus hier!“

Gruppe:

Die einzelnen Codezahlen sind immer einstellig.

**Raum 1:**

1. Codezahl:

2. Codezahl:

3. Codezahl:

**Raum 2:**

1. Codezahl:

2. Codezahl:

3. Codezahl:

**Raum 3:**

1. Codezahl:

2. Codezahl:

3. Codezahl:

**Raum 1**

- 1. Zahl = frei wählbar**
- 2. Zahl = frei wählbar**
- 3. Zahl = 6**

**Raum 2**

- 1. Zahl = 5**
- 2. Zahl = frei wählbar**
- 3. Zahl = 4**

**Raum 3**

- 1. Zahl = 1**
- 2. Zahl = 1**
- 3. Zahl = frei wählbar**

**R1 – Erzählkarte 1**

Die Mutter baut ein Körbchen aus Papyrus und dichtet es mit Asphalt und Pech ab. Da hinein legt sie das Kind und versteckt das Körbchen im Schilf am Ufer des Nils. Dort ist das **Wasser** nicht so tief und die **Steine** verhindern, dass das Körbchen abgetrieben wird.

**R1 – (MA) Beschreibung zu Aufgabe 1**

Ein Einmachglas mit Wasser und Kieselsteinen steht auf dem Tisch. Außen am Glasboden klebt ein Stück Papier, auf dem eine Zahl steht (frei wählbar). Diese ist nur sichtbar, wenn das Glas leer ist. Das ist die **erste** Zahl für den Code.

**R1 – Aufgabe 1**

Schaut nach, wo das Wasser ist. Die Steine sind noch im Weg.

**R1 – Erzählkarte 2**

Mirjam bleibt in der Nähe des Körbchens und beobachtet es. Sie will unbedingt wissen, was mit ihrem Bruder geschieht. Sie versteckt sich hinter einem Busch. Da kommt die Tochter des Pharaos. Sie will im Nil baden. Dabei entdeckt sie das **Körbchen** mit dem kleinen Jungen. Er weint. Sie bekommt Mitleid und sagt zu ihren Begleiterinnen: »Das ist eines der hebräischen Kinder. Ich werde es Mose nennen, der »Aus-dem-Wasser-Gezogene«, weil ich ihn aus dem Nil herausgezogen habe.«

**R1 – (MA) Beschreibung zu Aufgabe 2**

Eine kleine Wanne mit Wasser steht auf dem Tisch, daneben liegt ein Blatt Papier. Aus diesem sollen die Kinder ein Körbchen (oder Schiffchen) bauen, das sie über das Wasser ans andere Ufer schwimmen lassen. Dort nimmt es ein\*e MA heraus, schreibt eine Zahl hinein und lässt es zurückschwimmen. Die Zahl ist die **zweite** Codezahl. (Sie kann von den MA frei gewählt werden.)

**R1 – Aufgabe 2**

Wenn das Körbchen über das Wasser schwimmt, bringt es euch die Lösung zurück.

**R1 – Erzählkarte 3**

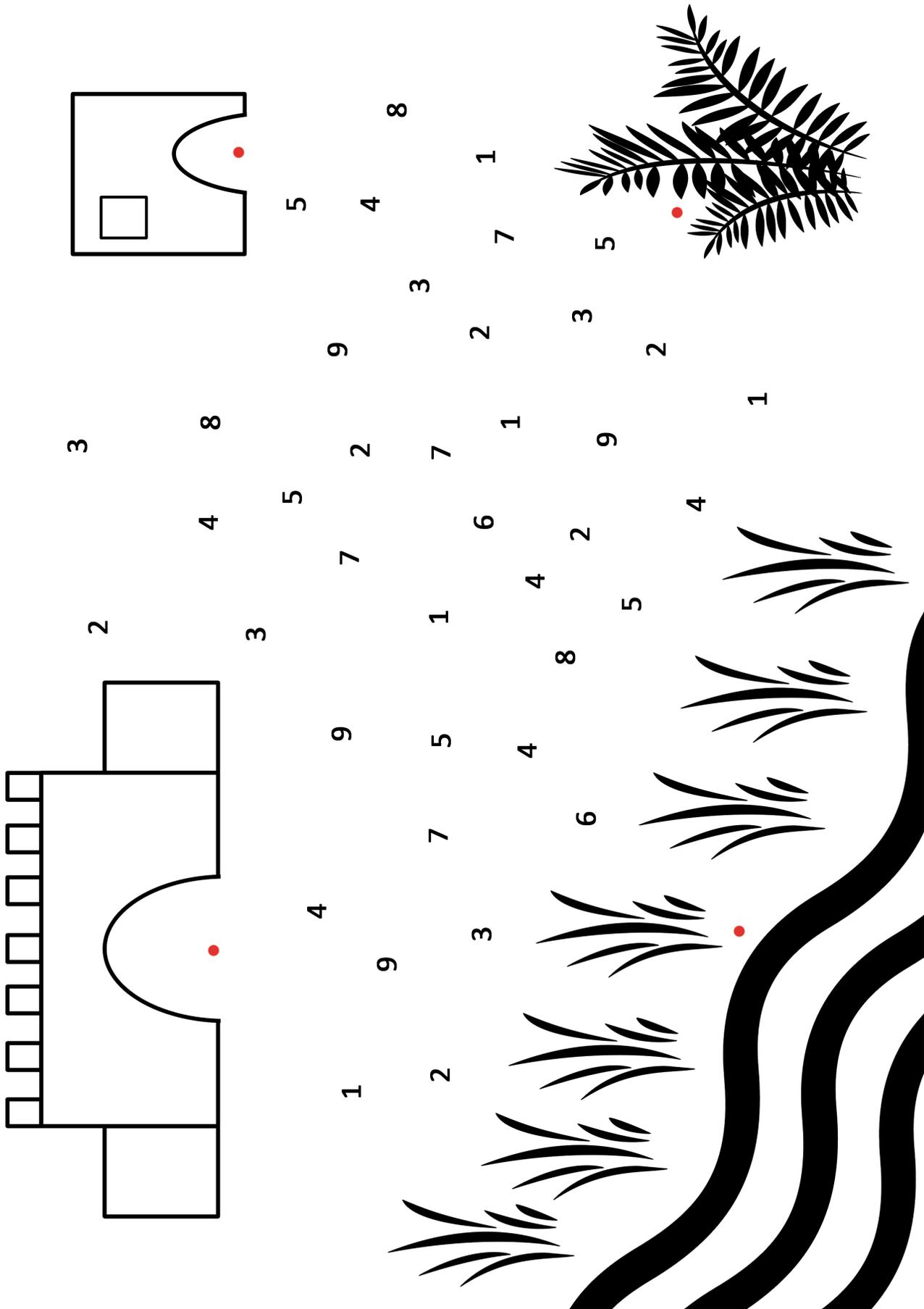
Als Mirjam das sieht, läuft sie zur Tochter des Pharaos und fragt: »Ich kenne eine Frau, die gerade stillt Sie könnte dieses Kind für dich mitstillen.« Die Tochter des Pharaos findet das eine gute Idee. Mirjam holt also ihre Mutter. Die Tochter des Pharaos gibt ihr das Kind und sagt: »Stille es für mich. Ich werde dich auch angemessen bezahlen.« Und so kommt Mose wieder zu seiner Mutter. Als er dann groß genug ist, bringt die Mutter ihn zur Tochter des Pharaos. Diese nimmt ihn an wie ihren eigenen Sohn. Mose wohnt nun im **Palast**.

**R1 – (MA) Beschreibung zu Aufgabe 3**

Die Kinder bekommen das Bild »Palast, Hütte« (s. u.) wie folgt vorgelegt: Am besten eine Korkunterlage verwenden. In den vier roten Punkten steckt je eine Pinnnadel. Wenn man mit einem Faden Palast und Busch verbindet und mit dem anderen Hütte und Nil, ergibt die Zahl, über der sich die Fäden kreuzen die **dritte** Codezahl (**6**).

**R1 – Aufgabe 3**

Ihr findet die richtige Zahl, wenn ihr den Busch mit dem Palast und die Hütte mit dem Nil verbindet. Schaut, wo das Kreuz ist.



**R2 – Erzählkarte 1**

Mose sieht, wie ein Ägypter einen Hebräer schlägt, weil der ihm nicht schnell genug arbeitet. Mose wird ungeheuer wütend. Das ist einfach ungerecht! Mose schaut sich nach allen Seiten um. Als er denkt, er wird von niemandem beobachtet, erschlägt er den Ägypter. Aber es haben doch einige gesehen, was Mose getan hat. Und so erfährt es auch der Pharao. Der kennt keine Gnade und Mose soll sterben. Da flieht Mose aus Ägypten – in das Land **Midian**.

**R2 – (MA) Beschreibung zu Aufgabe 1**

Die Buchstaben des Alphabets werden *der Reihe nach* ausgelegt, das Blatt mit »MIDIAN« darüber. Nun wird ermittelt, an welcher Stelle im ABC die Buchstaben M-I-D-I-A-N stehen. Diese Stellen sind die Zahlen, die addiert werden (M=13; I=9; D=4; I=9; A=1; N=14 - ergibt: 50). Diese Zahl wird durch 10 geteilt (50:10=5). **5** ist die **erste** Codezahl im zweiten Raum.

**R2 – Aufgabe 1**

Macht aus dem Wort MIDIAN eine Zahl. Sucht dazu zu jedem Buchstaben den Platz im Alphabet. Zählt diese Platzzahlen zusammen. Teilt das Ergebnis durch die Anzahl der Finger beider Hände. Heraus kommt die **erste** Codezahl im zweiten Raum.

**R2 – Erzählkarte 2**

In Midian trifft Mose auf Zippora. Sie kommt mit den Schafen und Ziegen ihres Vaters zum Brunnen, um sie zu tränken. Doch andere Hirten wollen sie wegdrängen. Als Mose das sieht, hilft er ihr, so dass ihre **Schafe** und **Ziegen** zu trinken bekommen. Die anderen Hirten warten. Als Zippora nach Hause kommt, erzählt sie ihrem Vater Jitro davon. Der fragt: »Warum hast du den Mann nicht mitgebracht? Hol ihn her, er soll bei uns wohnen.« Mose freut sich darüber und bleibt bei Jitro und seiner Familie. Nach einiger Zeit heiratet er Zippora und die beiden bekommen einen Sohn.

**R2 – (MA) Beschreibung zu Aufgabe 2**

Das ausgedruckte Bild »Schafe und Ziegen« (s.u.) wurde auf festen Karton geklebt und auf der Rückseite groß die **zweite** Codezahl (frei wählbar) geschrieben. Dann wurde das Bild wie ein Puzzle in 12 (oder mehr) Teile zerschnitten. Das Bild wird auf der Glasplatte/einem Karton zusammengesetzt. Die Glasplatte wird nach Fertigstellung hochgehoben, unten ist dann die Zahl zu sehen. Beim Karton wird mit dem zweiten Karton abgedeckt und alles vorsichtig umgedreht.

**R2 – Aufgabe 2**

Sammelt alle Schafe und Ziegen ein und ordnet sie. Die Lösung findet ihr, wenn ihr nicht nur einseitig schaut.

**R2 – Erzählkarte 3**

Eines Tages hütet Mose in der Nähe des Berges Horeb die Schafe und Ziegen. Da geschieht etwas ganz Außergewöhnliches: In einiger Entfernung sieht er einen Dornbusch, der brennt, aber nicht verbrennt. Mose wird neugierig und geht näher dran. Da hört er plötzlich Gottes Stimme aus dem Dornbusch. Die sagt: »Mose, Mose!« Mose antwortet: »Hier bin ich.« Gott sagt: »Komm nicht näher. Zieh deine Schuhe aus. Der Ort, auf dem du stehst, ist heiliges Land. Ich bin der Gott deiner Väter und ich habe die Not meines Volkes Israel in Ägypten gesehen. Ich will es befreien und ihm ein gutes Land geben. Und du sollst mein Volk, die Israeliten, aus Ägypten herausführen.« Mose erschrickt: »Wer bin ich, dass ich einfach zum Pharao gehe? Außerdem wollen die Israeliten wissen, in wessen Auftrag ich komme.« Da verrät Gott dem Mose seinen Namen: »Sage ihnen: »Der Gott **Jahwe** hat mich gesandt.« Das bedeutet: »Ich werde für euch da sein.« Das ist mein Name.«

**R2 – (MA) Beschreibung zu Aufgabe 3**

Bereits vorher vorbereitet: Auf ein Blatt mit »Zaubertinte« die hebräischen Buchstaben des Gottesnamen »Jahwe« schreiben (s.u.). Die Buchstaben der eindeutigen Zählbarkeit wegen mit senkrechten Strichen trennen. Diese ebenfalls mit Zaubertinte einfügen. Das Blatt wird von den Gruppen mit einem Bügeleisen erwärmt und die Buchstaben sichtbar. (Lösung: 4; Codezahl **4**)  
Rezept Zaubertinte: **1.** Die Zitrone auspressen. **2.** Mit einem sauberen Pinsel und dem Zitronensaft die Buchstaben aufschreiben. Das Papier trocknen lassen. **3.** Mit einem Bügeleisen das Blatt erwärmen.

**R2 – Aufgabe 3**

Geheimnisvolle Buchstaben erscheinen, wenn ihr dieses Blatt erwärmt. Es ist der Name Gottes in hebräischer Schrift. Die Anzahl der Buchstaben verrät euch die **dritte** Codezahl.



ו

---

יהוה

---

יהו

---

יהוה

### R3 – Erzählkarte 1

Mose und Aaron gehen zum Pharao und bitten ihn im Namen Jahwes, das Volk Israel aus der Sklaverei zu entlassen. Doch der Pharao sagt: »Diesen Gott kenne ich nicht. Dem werde ich nicht gehorchen.« Und anstatt die Israeliten frei zu lassen, befiehlt er, sie noch härter und schneller arbeiten zu lassen. Die Situation ist schlimmer als vorher. Es sieht so aus, als gebe es keinen **Ausweg**.

### R3 – (MA) Beschreibung zu Aufgabe 1

Das Bild »Welche Tür?« wird im Raum aufgehängt.  
Die Lösung, Tür **1**, ist die **erste** Codezahl dieses Raums.

### R3 – Aufgabe 1

Es scheint eine ausweglose Situation zu sein. Welche Tür führt euch weiter auf eurem Weg? Beachtet: Nur eine Tür sagt die Wahrheit. Die Zahl auf dieser Tür ist die erste Codezahl von Raum 3.

### R3 – Erzählkarte 2

Mose und Aaron gehen viele Male zum Pharao, um mit ihm zu verhandeln. Doch der lässt sich nicht umstimmen. So kommen viele **Plagen** über Ägypten. Immer wieder ist der Pharao bereit, das Volk Israel gehen zu lassen. Doch sobald es wieder besser wird, überlegt er es sich anders. Nach der zehnten Plage allerdings ist es auch für den Pharao genug. Er fleht die Israeliten geradezu an, sein Land zu verlassen. Und die ziehen los in die Freiheit.

### R3 – (MA) Beschreibung zu Aufgabe 2

Das »Unterschiedrätsel Frösche« wird im Raum versteckt. (Weg evtl. mit Frosch-aufklebern/-bildchen erleichtern.) Das Versteck für das Rätsel soll dergestalt sein, dass sich die Kinder anstrengen (plagen) müssen, um es zu bekommen (z.B. in einer Flasche, aus dem es mit einem Gegenstand herausgefischt wird). Das Rätsel enthält 10 Unterschiede. Die **zweite** Codezahl ist folglich **1**, da es keine zweistelligen gibt.

Rätsel-Unterschiede: Palme, Fenster, Speer, Kopfbedeckung, Hausaufbau, vom Himmel fallender Frosch (2 x), Vorderbein Frosch, Rundbogen, Gürtel.

### R3 – Aufgabe 2

Die nächste Aufgabe ist versteckt. Ihr müsst euch ein bisschen »plagen«, um sie zu finden.

Die zweite Plage, die über Ägypten hereinbrach, war eine Froschplage. Überall wimmelte es von Fröschen. Sucht die Unterschiede in den Bildern. Wenn es eine zweistellige Zahl ist, zählt ihr die beiden einzelnen Zahlen zusammen – jetzt habt ihr die **zweite** Codezahl.

### R3 – Erzählkarte 3

Mose führt also die Israeliten aus Ägypten. Sie ziehen Richtung Schilfmeer. Und Gott ist bei ihnen und begleitet sie. Da überlegt es sich der Pharao auch jetzt wieder anders und schickt seine Soldaten los, um die Israeliten zurückzuholen. Die Ägypter kommen auf ihren Streitwagen den Israeliten immer näher. Als sie dann am Schilfmeer sind, ist vor ihnen Wasser und hinter ihnen die feindlichen Soldaten. Es gibt keinen Ausweg. Da bekommen die Israeliten riesige Angst. Vorwurfsvoll fragen sie Mose: »Hast du uns nur deshalb aus Ägypten herausgeführt, dass wir jetzt hier in der Wüste sterben?« Aber Mose antwortet ihnen: »Fürchtet euch nicht, Gott ist da. Seht, was passiert.« Und Mose streckt seinen Arm über dem Wasser aus. Ein starker Ostwind kommt auf. Der drängt das Meer zurück und die Israeliten können ans andere Ufer ziehen. Die Ägypter wollen ihnen nachjagen, doch der Wind lässt nach, das Meer kommt zurück, die Ägypter gehen unter. Die Israeliten aber sind gerettet und in Freiheit. Da nimmt Mirjam eine Pauke und fängt an zu tanzen. Die anderen Frauen tun es ihr gleich. Gott hat sie gerettet. Die **Geschichte der Israeliten in Ägypten** ist damit vorbei und es beginnt die Zeit, in der sie in der Wüste unterwegs sind.

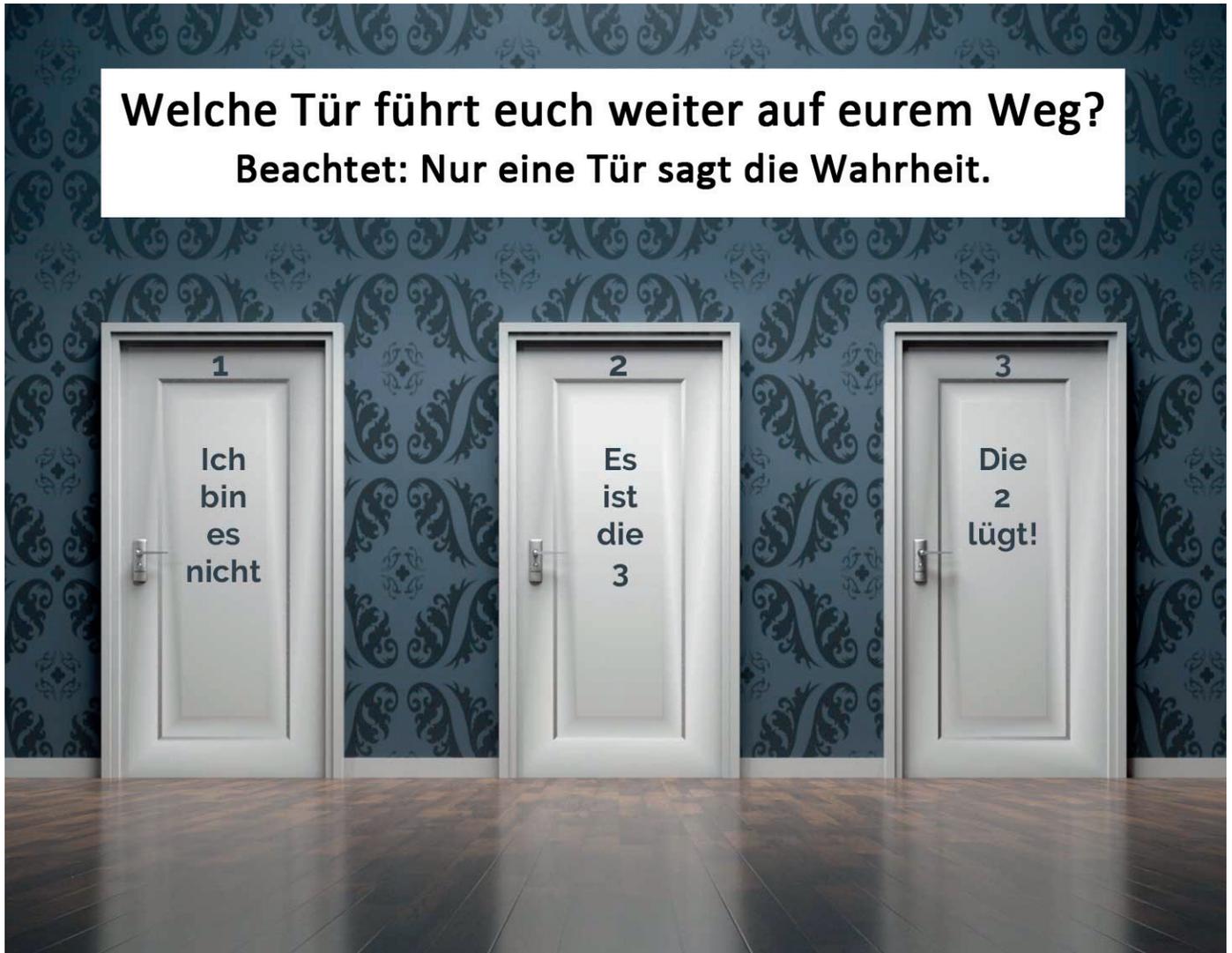
### R3 – Aufgabe 3

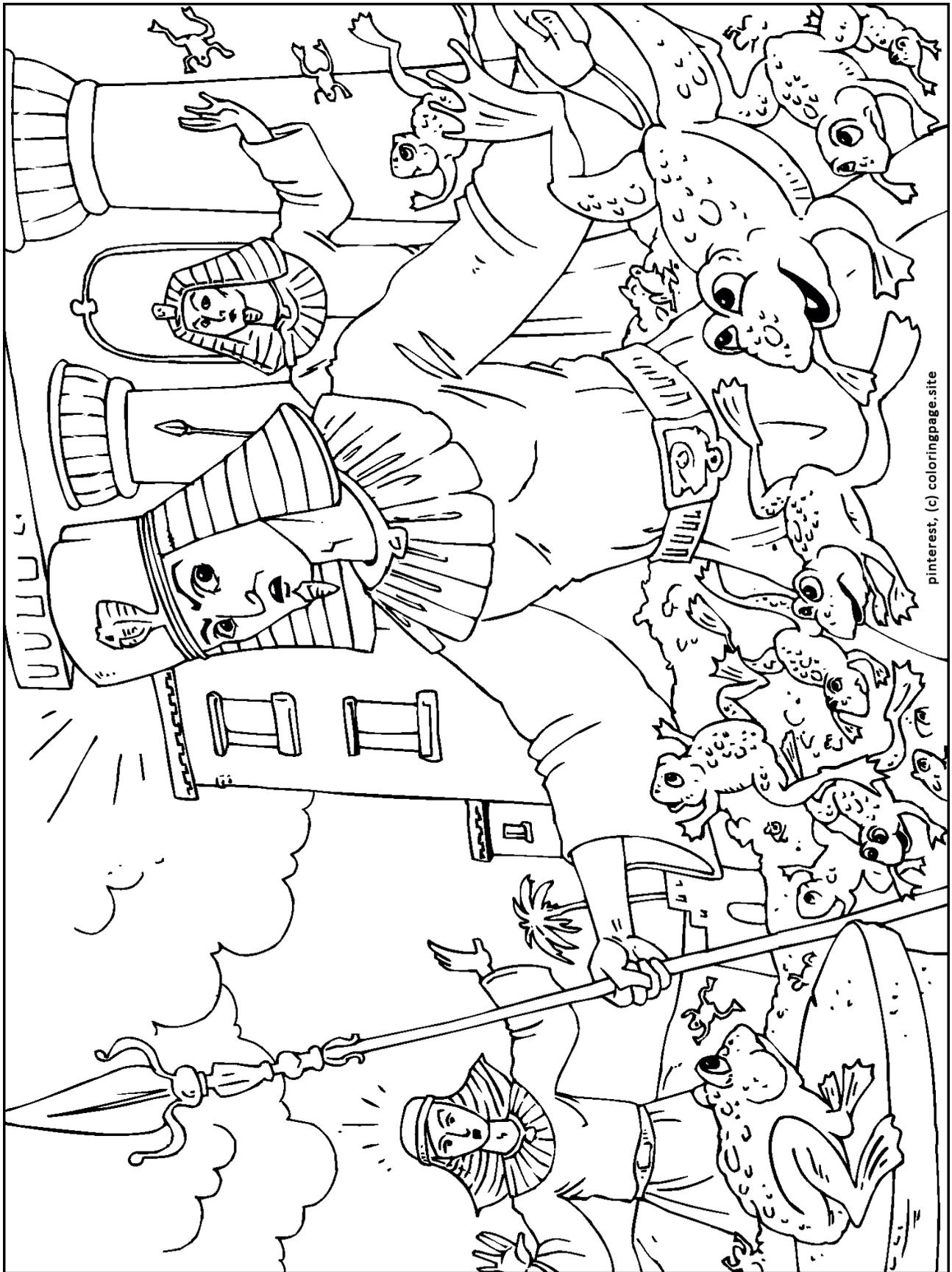
Die Kinder bekommen das Kreuzworträtsel »Ziel« (s. linke Spalte unten). Wenn sie alles ausgefüllt haben, bekommen sie die (frei wählbare) Codezahl gesagt. (Lösung: **Waagrecht**: 5. NIL, 3. MIDIAN, 2. JAHWE, 4. ZIPPORA, 6. FRÖSCHE (ohne Umlaut); **senkrecht**: 1. SCHILFMEER, 7. MIRIAM, 8. TANZEN, 9. AARON. **Lösung**: FREIHEIT) Spannender wird es, die Zahl mit Kratztechnik zu entdecken: Zahl dick in einer hellen Farbe auf ein Stück Karton malenreiben, diesen mit schwarzer Wachsmalkreide dick übermalen und von den Kindern freikratzen zu lassen. (Karten sind vorbereitet.)

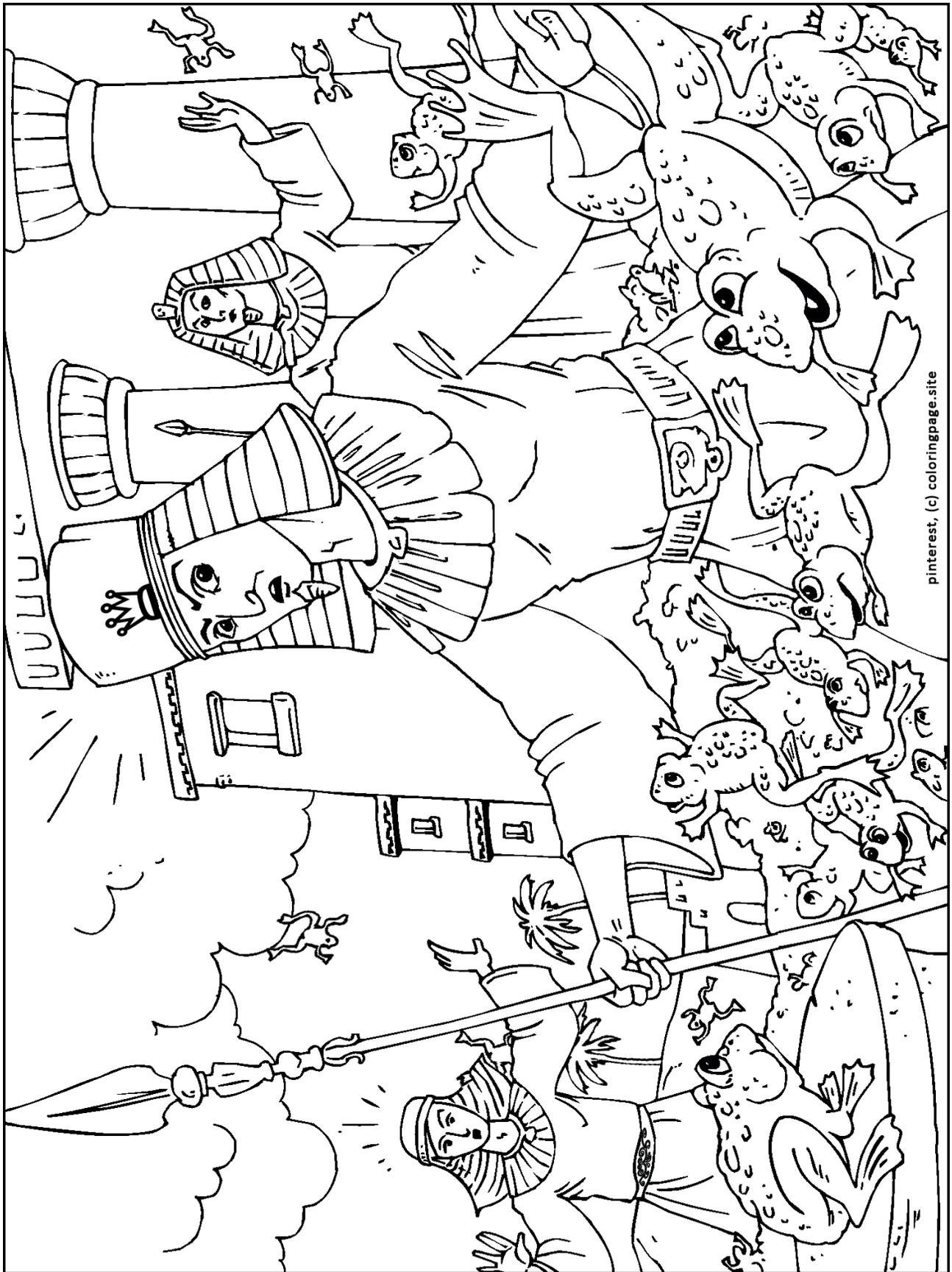
### R3 – Aufgabe 3

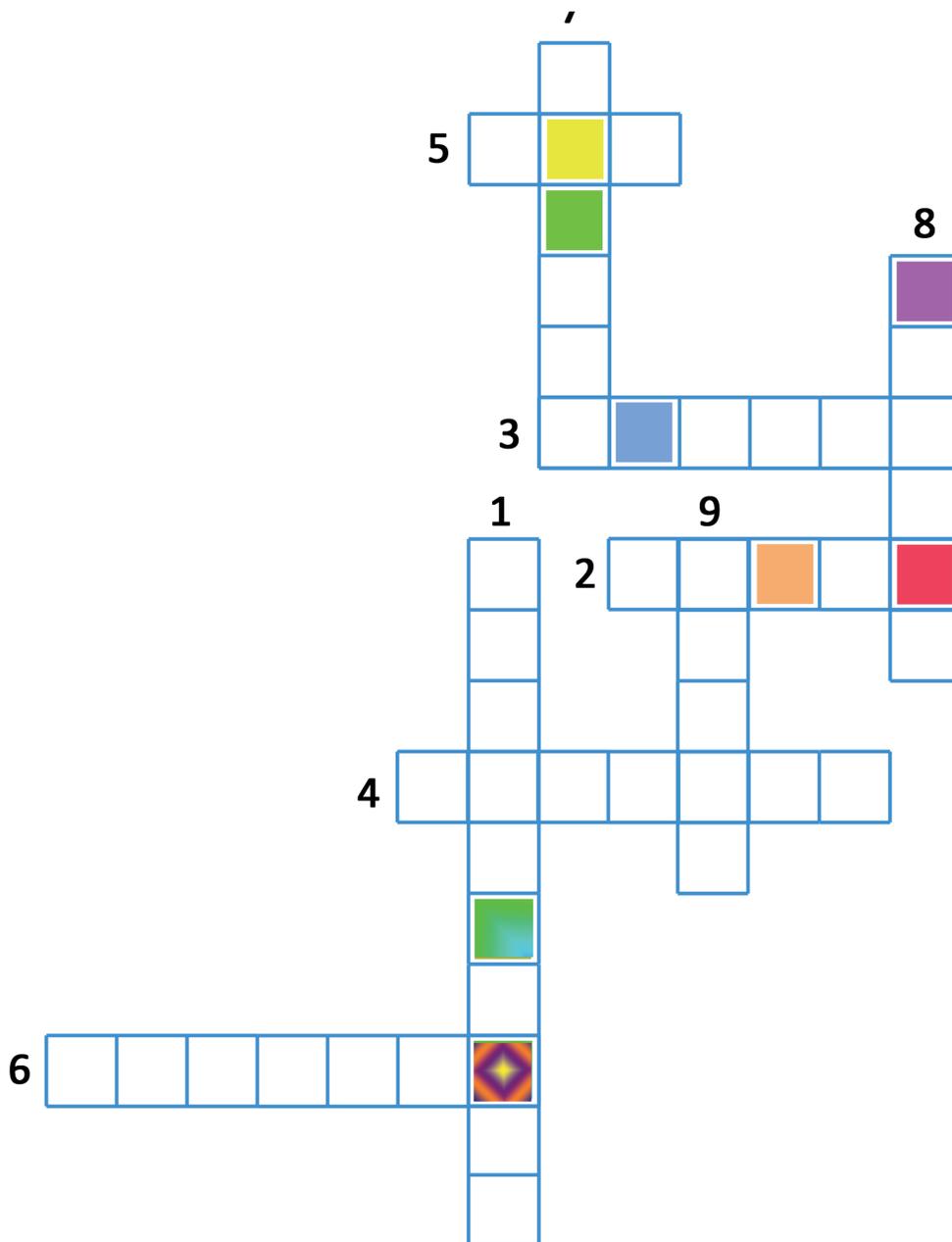
Wenn ihr das Kreuzworträtsel vollständig ausgefüllt und das Lösungswort herausgefunden habt, bekommt ihr einen Hinweis auf die **dritte** Zahl des Codes.

**Welche Tür führt euch weiter auf eurem Weg?  
Beachtet: Nur eine Tür sagt die Wahrheit.**









Lösungswort:



waagrecht:

2. Wie ist der Name Gottes?
3. Wohin flieht Mose?
4. Wie heißt die Frau von Mose?
5. Wo wird Mose als Baby versteckt?
6. Was ist die zweite Plage?

senkrecht:

1. Wo hindurch fliehen die Israeliten?
7. Wie heißt die Schwester von Mose?
8. Was tat Mirjam nach der Befreiung?
9. Wie heißt der Bruder von Mose?